

BAB VI.

PENUTUP

Pada bab penutup ini, akan diberikan kesimpulan dan saran yang didapatkan selama pembangunan aplikasi Tugas Akhir ini.

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dari Tugas Akhir ini yaitu :

1. Setelah penelitian ini dilakukan, maka telah berhasil mengambil data dengan konten makanan dan tempat makan dari berbagai sumber *Foodgram*.
2. Telah berhasil dilakukan pembersihan data terhadap data yang sudah diambil dengan metode *Regex* dan fitur aplikasi SIBM.
3. Telah berhasil dibuat aplikasi untuk menampilkan informasi kuliner dari media sosial instagram.

6.2 Saran

Saran dari penulis untuk pengembangan *Data Scraping* Informasi Kuliner dari Media Sosial Instagram:

1. Sistem diharapkan bisa dikembangkan untuk ditambahkan data yang sudah dinormalisasi lebih banyak.
2. Sistem bisa dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan sistem point, untuk menarik minat *user* membantu melakukan normalisasi data.
3. Sistem bisa dikembangkan dan diintegrasikan dengan sistem map, yang dapat menampilkan visualisasi tempat makan terfavorite di daerah tertentu.
4. Sistem bisa dikembangkan dengan dilengkapi dengan fitur *filtering*.
5. Sistem bisa dikembangkan dengan fitur untuk validasi tempat, bisa berkolaborasi dengan *user* untuk dapat mengupload foto tempat pengecekan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Penyusun Dinas Pariwisata DIY, *Statistik Kepariwisataaan 2017*. Yogyakarta, 2017.
- [2] D. Susilawati, "Indonesia Berpotensi Jadi Destinasi Wisata Kuliner Global," *republika.co.id*, Jakarta, p. 1, 02-Oct-2018.
- [3] E. Harry Susanto, "Media Sosial Sebagai Pendukung Jaringan Komunikasi Politik," *ASPIKOM*, vol. 3, no. 3, pp. 379–398, 2017.
- [4] H. Ritchi, R. M. Zulkarnaen, Z. Dewantara, D. Akuntansi, F. Ekonomi, and U. Padjadjaran, "Pemanfaatan Teknologi Informasi` Dalam Upaya Peningkatan Aksesibilitas Ukm (Desa Wisata) Kepada Pasar Di Lokasi Wisata Pangandaran Dan Sekitarnya," *Pengabdi. Kpd. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 36–40, 2018.
- [5] F. Maria Rosario B, Yovi Pratama, "Penerapan Web Scraping Pada Website Company Profile," *KNTIA*, vol. 4, no. 4, pp. 37–43, 2017.
- [6] Y. A. SETIAWAN, "Pembangunan Perangkat Lunak Web Scraping Untuk Situs Berita Dan Peringkat Berita," Atma Jaya Yogyakarta, 2015.
- [7] D. Adi Ahmadi, "Rancang Bangun Aplikasi Search Engine Repository Software Desktop Menggunakan Teknik Web Extraction," Universitas Lampung, 2016.
- [8] A. D. Wardana, "Penerapan Teknik Webscraping dan Vector Space Model pada Mesin Pencari Lowongan Kerja," *J-INTECH*, vol. 5, no. 1, pp. 114–118, 2017.
- [9] B. F. Riyanto, "Sistem Informasi Pencarian Lowongan Kerja Menggunakan Web Scraping Dan Pembobotan Kata Tf-Idf," STMIK AKAKOM Yogyakarta, 2018.
- [10] P. V. Ayuningthyas, Slamet Subagya, and Siti Rochani, "Media Sosial Instagram Sebagai Panggung Peresentasi Diri Pada Siswa Sma Negeri 2 Karanganyar," *J. Sos.*, vol. 5, no. 2, 2015.
- [11] B. Mahendra, "Eksistensi Sosial Remaja Dalam Instagram (Sebuah Perspektif Komunikasi)," *Visi Komun.*, vol. 16, no. 1, pp. 151–160, 2017.
- [12] M. Fariz Syahbani and A. Widodo, "Food Blogger Instagram: Promotion Through Social Media," *J. Ecodemica*, vol. 1, no. 1, pp. 46–58, 2017.
- [13] P. O. Berg and G. Sevón, "Food-branding places – A sensory perspective," *Place Brand. Public Dipl.*, vol. 0, no. 0, pp. 1–16, 2014.
- [14] C. OKeefe, "Pengenalan Praktis Scraping Web dengan Python," *medium.com*, 2018. [Online]. Available: <https://medium.com/@denihhandoko/pengenalan-praktis-scraping-web-dengan-python-d0deacc0cf1a>. [Accessed: 07-Oct-2018].
- [15] P. Y. SAPUTRA, "Implementasi teknik crawling untuk pengumpulan data dari media sosial twitter," *Din. Dotcom*, vol. 8, no. 2, pp. 160–168, 2017.
- [16] R. Yohanes and S. E. Antonius, "Web Server Development System With Php, Mysql, and Jsp Configuration," *Proxies*, vol. 1, no. 1, pp. 15–21, 2017.
- [17] G. I. Marthasar, Aminudin, and Y. Munarko, "Implementasi Web Service

- Untuk Mendukung Interoperabilitas Pada Aplikasi E-Commerce,” *12th Ind. Electron. Semin. Indones.*, vol. 2010, no. Ies, pp. 978–979, 2010.
- [18] T. Febrian, “Memahami GraphQL (Query Language),” *UNIKOM Codelabs*, 2018. [Online]. Available: <https://teknologi.id/insight/memahami-graphql-query-language-2/>. [Accessed: 06-Jun-2019].
- [19] M. A. Rosid, “Implementasi JSON untuk Minimasi Penggunaan Jumlah Kolom Suatu Tabel Pada Database PostgreSQL,” *JOINCS (Journal Informatics, Network, Comput. Sci.)*, vol. 1, no. 1, p. 33, 2017.
- [20] J. E. Germann, “Approaching the largest ‘API’: extracting information from the Internet with Python,” *code4lib*, no. 39, 2018.
- [21] M. Dian, “Belajar Pemrograman Python: Pengenalan Dasar Python dan Persiapan Awal,” *petanikode*, 2018. [Online]. Available: <https://www.petanikode.com/python-linux/>. [Accessed: 08-Oct-2018].
- [22] R. Irsyad, “Penggunaan Python Web Framework Flask Untuk Pemula,” *OSF Prepr.*, 2018.
- [23] J. Perras, *Flask Blueprints — Dive into the world of the Flask microframework to develop an array of web applications*. PACKT Publishing, 2015.
- [24] C. Zheng, G. He, and Z. Peng, “A Study of Web Information Extraction Technology Based on Beautiful Soup,” *J. Comput.*, vol. 10, no. 6, pp. 381–387, 2015.
- [25] J. Sridhar, “How to Make a Web Crawler With Selenium,” *Make Use Of*, 2018. [Online]. Available: <https://www.makeuseof.com/tag/make-web-crawler-selenium/>. [Accessed: 07-Jun-2019].
- [26] M. Arslan, “Pengenalan Singkat Elasticsearch,” *Code Politan*, 2016. [Online]. Available: <https://www.codepolitan.com/pengenalan-singkat-elasticsearch>.